

PARK STATION – R.3.1 -> R.3.4 – RENT



Caractéristiques de l'immeuble

Nom	PARK STATION
Adresse	Boulevard de la Woluwe 148-150
Localité	1831 Diegem (Machelen)
Zone Inondable	pas situé en zone inondable
Année de construction	2002
Echelle de prix	De 469.000 € à 10.500.000 €
Echelle de surface	De 391 m ² à 8.607 m ²
Nombre d'étages	5
Type(s) de lot(s)	Bureaux
Ascenseur	Oui
Air conditionné	Oui
Contrôle accès	Oui

Caractéristiques du lot

Référence	PARK STATION - R.3.1 -> R.3.4 - RENT
Adresse	Boulevard de la Woluwe 148-150 1831, Diegem (Machelen)
Loyer €/m2/an	115 €
Loyer annuel	113.542 €
Loyer mensuel	9.462 €
Type de lots	Bureaux
Superficie totale (m²)	987 m²
Accès handicapés	Oui
Etage	3
Disponible	Immédiatement
Contrôle d'accès	Oui
Parking intérieur €/pkg/an	1.000 €
Parking extérieur €/pkg/an	600 €
PEB (kWh/m2/an)	157
PEB (classe)	X (indéterminé)
Possibilité d'achat	1.185.000 €
Ascenseur	Oui
Toilettes	privatives

Description

****EN DIRECT DU PROPRIETAIRE**** - PARK STATION - La moitié (987m²) du troisième étage - avec une vue magnifique - d'un très bel immeuble de bureaux situé à proximité de la gare de Diegem, du Ring de Bruxelles et à seulement 15 min du centre de Bruxelles (transport en commun). C'est un bâtiment « zéro énergie fossile ». Les bureaux lumineux sont équipés de climatisation, faux plafond et moquette. Au rez-de-chaussée, les espaces communs ont été rénovés début 2022 et comprennent : une grande cantine avec un food corner automatique et café Starbucks®, une salle de fitness et salle polyvalente ainsi qu'une réception virtuelle (Bring me). Possibilité d'archives et de stationnement intérieur et extérieur. Bornes de recharge électrique. Contactez Steven Sagman au 0470/10.48.41 ou par mail (ss@growners.be) pour plus d'informations. (réf : PARK STATION - R3.1 + R3.2 + R3.3 + R3.4 - RENT)

Contact



Steven Sagman

CCO

ss@growners.be

+32 470 10 48 41

Document informatif et non contractuel

GROWNERS S.A.

Ch. de Louvain 431F

B-1380 Lasne

+32 2 357 33 10

info@growners.be

BE0860.002.790

